



Karlsruher Zeitmaschine

VR-App für Smartphones

An zwölf Standorten in der Karlsruher Innenstadt, an denen interessante Veränderungen im Stadtbild stattgefunden haben, wurden für fünf Zeitschnitte: 1739 – 1834 – 1915 – 1945 und 2015 dreidimensionale, stereoskopische 360°-Bilder erzeugt.

Vor Ort kann der Nutzer mit Hilfe eines VR-Cardboards und seines Smartphones die virtuellen Rundumblicke dreidimensional im Maßstab 1:1 betrachten. Durch den direkten Vergleich mit der Realität werden die historischen Veränderungen erlebbar.

[Download der APP](#) (Version 0.9, für Android)

Technische Hinweise zur VR-App:

- » Nach Installation der App sollte in den Einstellungen die Freigabe für den Zugriff auf den Standort erteilt werden.
- » Vor dem Start des VR-Modus vor Ort sollte das Smartphone in das Cardboard eingelegt werden und nach Norden ausgerichtet sein (Richtung Schloss).
- » Weitere Hinweise zur Bedienung im Menü „Über die App“.
- » Zur individuellen Einstellung des 3D-Effektes kann ergänzend die [Google Cardboard-APP](#) installiert werden.

K
A

